

## O ŠKOLE

Škola je jedinou uměleckoprůmyslovou školou v okrese Frýdek-Místek, nabízí svým žákům možnost nabytí kompetencí v oblasti umělecko-průmyslové, umělecko-historické a v odborné oborové oblasti.

### VYBAVENOST ŠKOLY

#### UČEBNY

Všechny učebny jsou vybaveny interaktivními tabulemi, polohovacími stoly a moderními ergonomicky tvarovanými židlemi PAGHOLZ®.

#### ATELIÉRY

Kromě polohovacích lavic žáci využívají stojany a knihařský lis (určen pro lisování vázaných knih), multifunkční zařízení, vázací stroj apod.

#### POČÍTAČOVÉ UČEBNY

Žáci mají k dispozici notebooky a stolní PC, 3D tiskárnu CubePro + 3D skener Sense, grafickou laserovou tiskárnu s barevným tiskem do velikosti A3 a plotr. Pracoviště s PC využívá grafický software Adobe CreativeSuite 3. (Acrobat Pro, Illustrator, Photoshop, InDesign), Cinema 4D. Ve výuce Grafického designu jsou k dispozici digitální fotoaparáty Nikon D7100, Olympus Stylus XZ-2 a vybavení pro bezodleskové fotografování vysoce lesklých předmětů a skla.

V rámci předmětů Grafický design a Navrhování a realizace žáci vytvářejí:

- ilustrace
- kreativní grafiku
- tiskovou grafiku
- webovou grafiku
- interiérový a produktový design
- obalový design
- návrhy a vizualizaci předmětů
- korporátní identitu

#### UBYTOVÁNÍ

Zajištěno v Domově mládeže ve Frýdku-Místku

#### STRAVOVÁNÍ

Zajištěno v jídelně vedle školy

# STŘEDNÍ UMĚLECKOPRŮMYSLOVÁ ŠKOLA

s. r. o.

Československé armády 481  
Frýdek-Místek  
738 01

## DEN OTEVŘENÝCH DVEŘÍ

22. listopadu 2016 od 8.30 do 16.00 hod.

Termín podání přihlášky: 30. 11. 2016

Termín talentové zkoušky: 5. 1. nebo 10. 1. 2017



# ŠKOLNÍ VZDĚLÁVACÍ PROGRAMY

## POČÍTAČOVÁ GRAFIKA A ILUSTRACE

Studium zahrnuje široké spektrum grafických a vizuálních činností oboru GRAFICKÝ DESIGN (plakáty, typografie, kreativní grafika, tvorba webových stránek, korporátní identita, knižní tvorba a ilustrace, animace).

**Absolvent se uplatní jako:**

- grafik v reklamních agenturách, grafických studiích, redakcích novin a časopisů, využívající SW Adobe (Illustrator, Photoshop)
- pracovník v oblasti reklamy při tvorbě webových stránek, billboardů, poutačů, reklamních katalogů, časopisů, logotypů apod.
- samostatný tvůrčí nebo technicko-organizační pracovník v oblasti zaměřené na propagační grafiku
- freelancer
- ilustrátor v oblasti odborné, krásné, mediální a didaktické literatury
- výtvarný redaktor v knižních nakladatelstvích
- samostatný tvůrčí pracovník v oblasti zaměřené na výstavnictví v muzeích, galeriích a dalších kulturních institucích
- zaměstnanec muzea, galerie, popř. další kulturní instituce (instalace výstav, propagace)

## INTERIÉROVÝ A GRAFICKÝ DESIGN

Studium je zaměřeno na navrhování, vizualizaci a realizaci INTERIÉRŮ (bytové a interiérové prvky a doplňky, nábytek, dispoziční řešení interiéru) a dále zahrnuje grafické a vizuální činnosti oboru GRAFICKÝ DESIGN.

**Absolvent se uplatní jako:**

- designér v oblasti navrhování interiéru s využitím počítačových vizualizací v 3D programech (4D CINEMA) v interiérových studiích, v poradenských činnostech bytového architekta, při navrhování výstavních expozic
- samostatný tvůrčí nebo technicko-organizační pracovník v oblasti zaměřené na propagační grafiku využívající SW Adobe (Illustrator, Photoshop)
- grafik v reklamních agenturách, grafických studiích, redakcích novin a časopisů

## PRODUKTOVÝ A GRAFICKÝ DESIGN

Studium je zaměřeno na základy GRAFICKÉHO DESIGNU a navrhování PRODUKTŮ kusové výroby i drobných předmětů každodenní povahy s využitím tradičních i virtuálních designérských postupů.

**Absolvent se uplatní jako:**

- samostatný tvůrčí pracovník v oblasti 3D designu využívající program 4D CINEMA
- samostatný tvůrčí nebo technicko-organizační pracovník v oblasti zaměřené na propagační grafiku, využívající SW Adobe (Illustrator, Photoshop)
- freelancer
- využívající SW Adobe (Illustrator, Photoshop)
- zaměstnanec studia obalového designu
- grafik v reklamních agenturách, grafických studiích, redakcích novin a časopisů

# KONCEPCE OBORU

## ODBOBNÉ VZDĚLÁVÁNÍ

- První dva roky studia jsou zaměřeny na základní výtvarnou průpravu v oblasti grafického designu. Důraz je kladen na zvládnutí klasických disciplín – studijní a návrhovou kresbu, práci s písmem, získání řemeslných dovedností při realizaci vlastních návrhů, na získání vzdělání v IT především se zaměřením na počítačovou grafiku s využitím grafického softwaru Adobe a na osvojení správných pracovních návyků při zpracovávání konkrétních zadání z oblasti užité grafiky.

- Ve třetím a čtvrtém roce je studium specializováno podle zvoleného školního vzdělávacího programu a zaměřeno na vlastní výtvarnou tvorbu v oblasti ilustrace, interiérového designu nebo produktového designu.

ILUSTRACE – obsahová náplň: knižní ilustrace, knižní vazba, kreativní a tisková grafika, webová grafika...

INTERIÉROVÝ DESIGN – obsahová náplň: interiérové produkty, svítidla, bytové mobiliář, výstavní prostory...

PRODUKTOVÝ DESIGN – obsahová náplň: dvojrozměrné produkty (obaly, tapety, potisky ...), trojrozměrné produkty (šperk, hračky, herní produkty, módní doplňky...)

Přehled vyučovaných předmětů v rámci odborného vzdělávání

Kategorie a názvy vyučovacích předmětů	počet týdenních vyučovacích hodin v ročních			
	1.	2.	3.	4.
Informační a komunikační technologie	2	2	-	-
Ekonomika	-	2	2	2
Ekonomicko-právní seminář	-	-	-	2
Dějiny výtvarné kultury	2	2	3	3
Výtvarná příprava	5	4	-	-
Figurální kreslení	-	3	3	-
Písmo	2	-	-	-
Technologie	-	1	2	2
Odborné kreslení	2	-	-	-
Typografie	2	2	-	-
Počítačová grafika	-	2	6	5
Grafický design	3	3	-	-
Navrhování a realizace	-	-	6	6
Praktická cvičení	2	2	5	5

## VŠEOBECNÉ VZDĚLÁVÁNÍ

Všeobecné vzdělávací předměty jsou vyučovány v rozsahu stanoveném rámcovým vzdělávacím programem pro obory vzdělání na středních uměleckých školách, žáci jsou vedeni k úspěšnému složení společné části maturitní zkoušky a v případě zájmu i k úspěšnému vykonání přijímacích zkoušek na vybrané obory vysokoškolského studia.

Přehled vyučovaných předmětů v rámci všeobecného vzdělávání

Kategorie a názvy vyučovacích předmětů	počet týdenních vyučovacích hodin v ročních			
	1.	2.	3.	4.
Český jazyk a literatura	4	3	3	3
Anglický jazyk	3	4	3	3
Německý jazyk	2	2	-	-
Občanská nauka	-	1	2	2
Matematika	2	2	-	-
Fyzika	1	-	-	-
Chemie	2	-	-	-
Základy ekologie	1	-	-	-
Tělesná výchova	2	2	2	2

## ZÁKLADNÍ INFORMACE O STUDIU

Délka studia: 4 roky

Forma studia: denní

Ukončení studia: maturitní zkouška

Školné: 11 000,- Kč

Počet přijímaných žáků: 46

Termín podání přihlášky: 30. 11. 2016

Termín talentové zkoušky: 5. 1. nebo 10. 1. 2017

PŘIJÍMACÍ ŘÍZENÍ:

Talentová zkouška

Lékařské potvrzení o zdravotní způsobilosti

Průměrný prospěch v 8. třídě ZŠ